



GIUDICE DI PACE DI SAN SEVERO

DECRETO DI TRATTAZIONE DEI PROCEDIMENTI CIVILI

DECRETO TRATTAZIONE UDIENZA

Il G.D.P. Dr. Antonio Capraro

comunica che

L'UDIENZA DEL 10/11/2021

sarà trattata secondo il seguente calendario, con i relativi adempimenti

R.G.	Orario di trattazione e adempimenti
299/21	09:00 P.T.
199/21	09:30 I.F.
180/21	10:00 P.T.
418/20	10:30 P.T.

Avvisa i difensori nei procedimenti oggetto di trattazione che l'udienza sarà celebrata in presenza delle parti e l'eventuale prova orale sarà escussa in ragione di **un solo teste per ogni procedimento.**

Tutti i soggetti dovranno indossare la mascherina di protezione ed osservare rigorosamente le distanze interpersonali prescritte dalla vigente normativa di contrasto alla diffusione del virus;
Si invitano le parti interessate ad osservare rigorosamente gli orari indicati e di contenere i tempi di trattazione;

I procedimenti n. 363/21 – 274/21 – 374/21 – 357/21 – 377/21 – 313/20 – 363/20 – 454/19 – 33/21 – 518/20

Saranno trattati con il c.d. sistema cartolare.

Invita pertanto i procuratori delle parti al deposito di note in formato “pdf”, con le rispettive richieste, che dovranno essere inviate e scambiate, nel termine di cinque giorni prima, a mezzo pec, all’indirizzo “**gdp.sansevero@giustiziacert.it**”, la indicazione dell’oggetto del messaggio di posta e del numero di ruolo del fascicolo;

Ciascuna delle parti, nel termine di cinque giorni decorrenti dalla presente comunicazione, può formulare istanza di trattazione orale.

Avvisa i procuratori delle parti che eventuale **produzione documentale** non possono essere trasmesse a mezzo posta elettronica ma depositate in cancelleria, unitamente alla copia di cortesia delle note, previo appuntamento con la Cancelleria di riferimento;
alla udienza fissata la causa si riterrà riservata, il cui esito verrà notificato a mezzo mail.

Manda alla cancelleria per la notifica del presente decreto ai procuratori delle parti costituite

San Severo, 13/10/2021

Il Giudice di Pace
Dr. Antonio Capraro